

Exportando Creatividad, casos del sector de videojuegos e IA en América Latina y El Caribe



Erick Sosa

Gerente General Guatemala

Gerente de socios de Distribución Americas

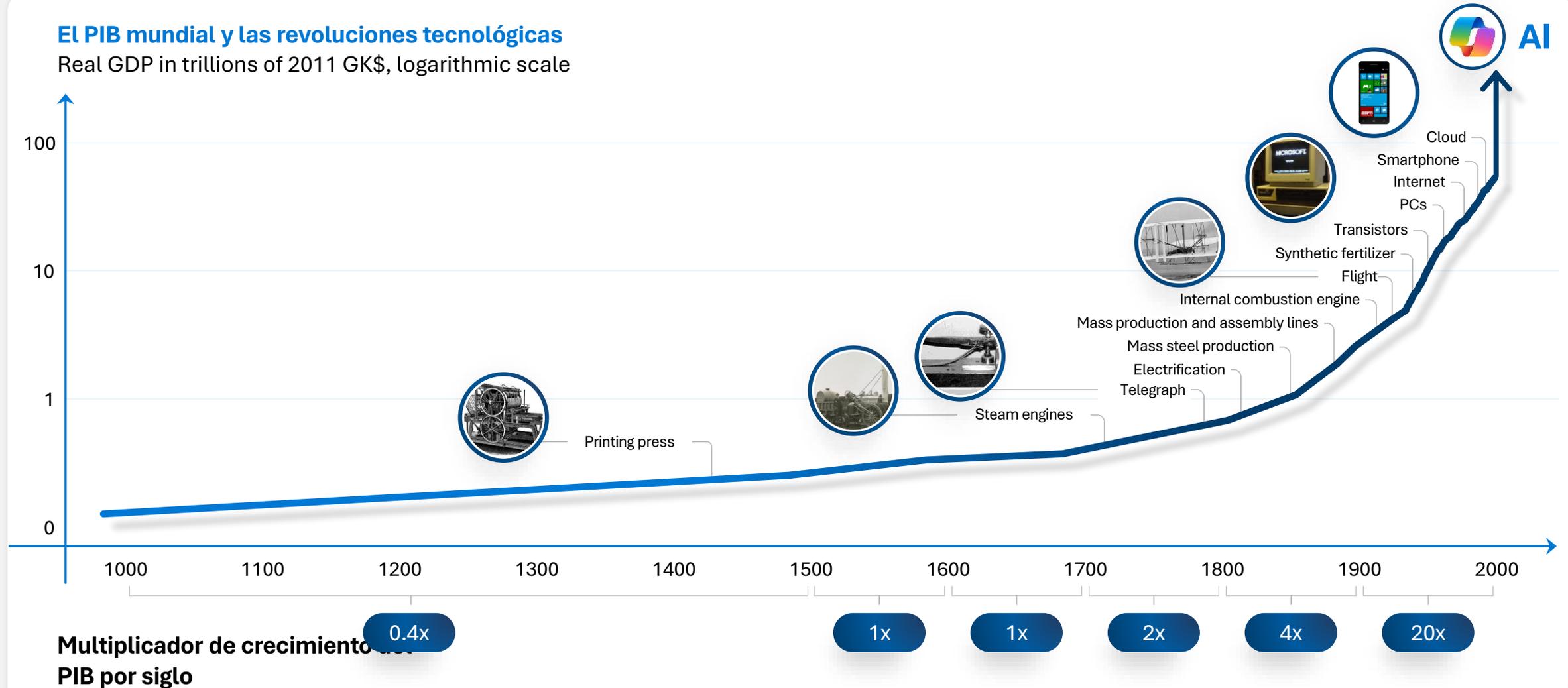
Microsoft

Cuál es el estado de
la Inteligencia
artificial hoy?

La tecnología impulsa el crecimiento del PIB y el ritmo del cambio se está acelerando

El PIB mundial y las revoluciones tecnológicas

Real GDP in trillions of 2011 GK\$, logarithmic scale

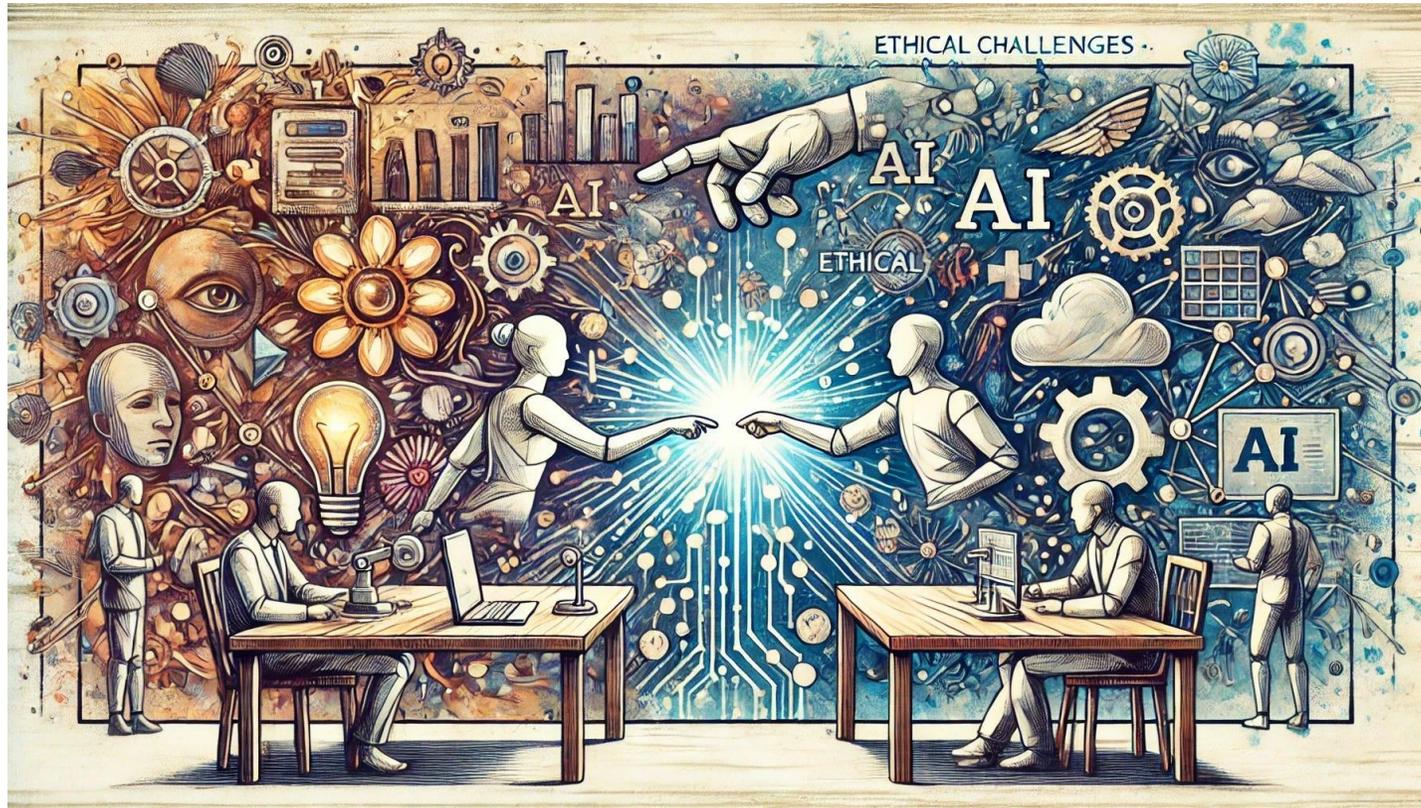


Multiplicador de crecimiento
PIB por siglo

Source: Maddison Project, Ourworldindata

Por qué hablar de
creatividad,
videojuegos e IA?

Impulso a la Economía Global



- La economía creativa está en constante crecimiento, representando más del 3% del PIB mundial.
- El sector de videojuegos superó los \$200 mil millones en ingresos en 2023.
- La IA transformará sectores con un impacto proyectado de \$15.7 billones para 2030.

Oportunidades Laborales en el Futuro

- Las industrias creativas y tecnológicas son fuentes clave de empleo para jóvenes talentosos.
- El desarrollo de videojuegos y IA ha creado millones de nuevos empleos.
- Se fomenta la inclusión económica en regiones emergentes como América Latina.



Cultura y Diversificación Económica

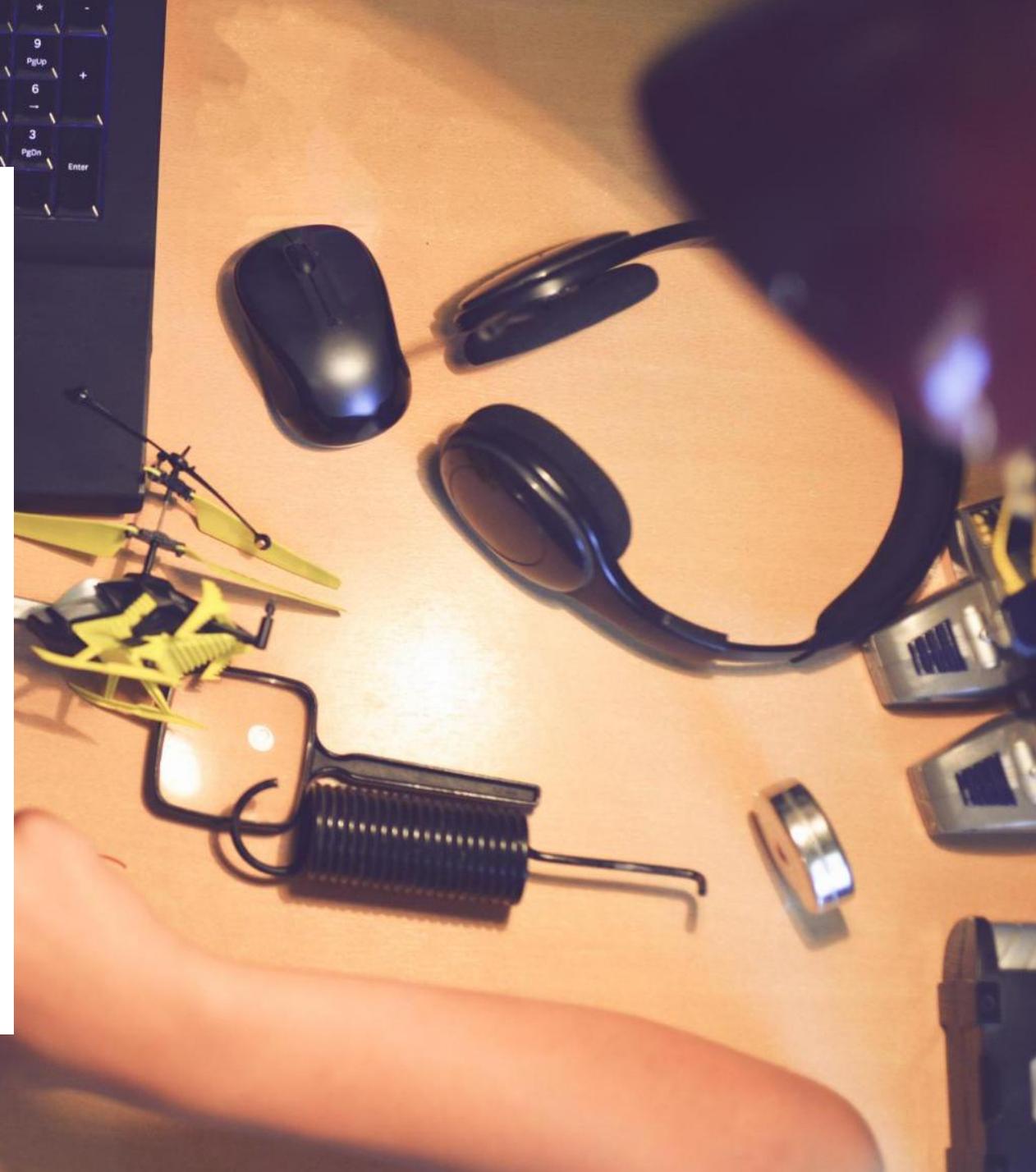
- Videojuegos y tecnologías de IA exportan identidad cultural y productos.
- Japón y Corea del Sur usaron creatividad como pilar económico.
- América Latina puede seguir un camino similar en diversificación.



Por qué AL y el Caribe están
emergiendo como actores clave
en estas industrias?

Talento Creativo y Técnico en América Latina

- La región tiene muchos desarrolladores y diseñadores calificados.
- Universidades y bootcamps se enfocan en programación y IA.
- Comunidades en Argentina, Brasil y México son fuertes en videojuegos.



Crecimiento del Ecosistema Emprendedor



- La inversión en startups tecnológicas está en aumento.
- Fondos de inversión apoyan empresas emergentes de IA.
- Ejemplos como NotCo y Wildlife Studios destacan en la región.

Panorama del sector en América Latina y el Caribe?



Crecimiento del Mercado de Videojuegos

- América Latina supera los 260 millones de jugadores en 2023 con tasas de crecimiento superiores al 10% anual.
- El crecimiento en el sector de videojuegos es notable en la región.
- Se espera que la tendencia de crecimiento continúe en los próximos años.

Facturación de la Industria de Videojuegos

- La industria generó cerca de \$6,000 millones en 2024 en AL.
- Este ingreso representa un aumento significativo respecto a años anteriores.
- Los ingresos provienen de ventas de juegos y servicios asociados.





Desarrollo de Estudios de Videojuegos

- Han surgido más de 50 estudios destacados en la región.
- En los últimos años se han desarrollado más de 350 videojuegos en América Latina.
- El crecimiento de estudios impulsa la economía creativa local.

Desafíos en Financiamiento e Inversión

- Las startups de videojuegos enfrentan problemas de financiamiento.
- Este desafío limita su crecimiento y escalabilidad.
- Es crucial mejorar el acceso a fondos adecuados.



Retos en Infraestructura y Regulación

- Existen brechas en la infraestructura tecnológica necesaria.
- La conectividad limitada afecta el desarrollo en áreas rurales.
- La falta de marcos regulatorios claros dificulta la innovación.



Casos de éxito, en Videojuegos

Casos de éxito



Argentina
Quantum league
Nimble Giant Entertainment



Brasil
Horizon Chase
Aquiris



Brasil
Tennis Clash
Wildlife Studios



Chile
Rock of Ages
ACE Team

Casos de éxito



Colombia
Captain ToonHead
Teravison Games



México
Mulaka
Lienzo

Casos de éxito, en Inteligencia Artificial

Casos de éxito



Chile
NotCo
IA para desarrollar alimentos con base en plantas



Argentina
Satellogic
Análisis de imágenes satelitales con Inteligencia Artificial

Casos de éxito



México
Kueski
Fintech con Inteligencia Artificial para créditos personales



Brasil
Take Blip
Chatbots e IA conversacional para empresas

Factores Clave para el Éxito Internacional

IA preconstruida y/o personalizada?

IA preconstruido

Usar modelos previamente entrenados.

Beneficios:

- Requisitos mínimos de datos
- Se requieren habilidades mínimas de ciencia de datos

Consideraciones:

- Podrían no proveer un alto desempeño (exactitud), para todos los escenarios

IA personalizado

Crear el modelo on premise.

Cree el modelo en la nube.

Beneficios:

- Puede proporcionar alta precisión específica para su escenario

Consideraciones:

- Debe tener los datos
- Debe tener habilidades de ciencia de datos robustas

Inteligencia artificial: una transformación cultural



D33
Prototype

TEMPERATURE
CONTROL
BUTTON

- 1 Contact designer
- 2 Select materials
- 3 Share feedback

101010
010101
101010



Oportunidad y Responsabilidad



Privacidad



Cyberseguridad



IA Ética

Pero, cómo impacta todo
esto a nuestros países

Para entender la oportunidad
es necesario entender cómo
la IA impactará a las
principales industrias y su
oportunidad de optimización

¿Cuáles son las industrias que más están adoptando la IA?

Principales soluciones horizontales

Detección/identificación/evitación de objetos/objetos de máquina/vehículo

Reconocimiento de imágenes estáticas, clasificación, etiquetado

Tratamiento de datos de pacientes

Mejora del rendimiento de la estrategia de trading algorítmico

Localización y mapeo

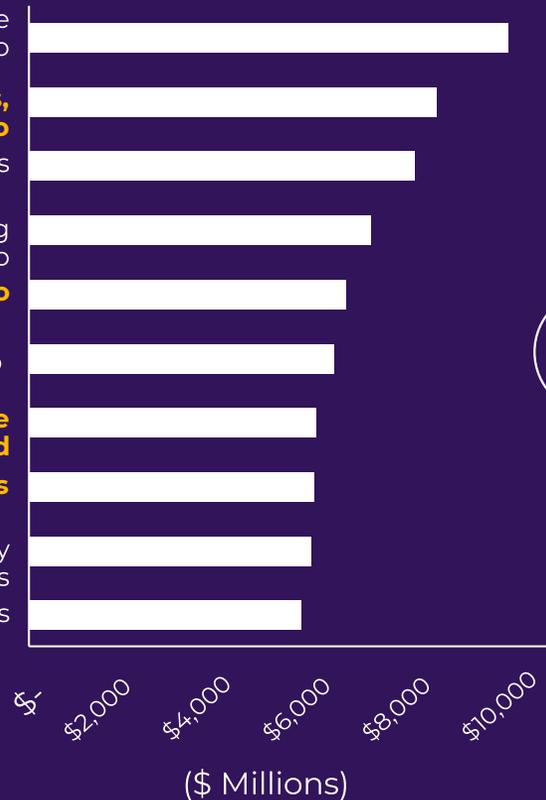
Mantenimiento predictivo

Prevención contra amenazas de ciberseguridad

Convertir el papeleo en datos digitales

Sistemas inteligentes de reclutamiento y recursos humanos

Análisis de imágenes médicas



Principales verticales

(N=143)



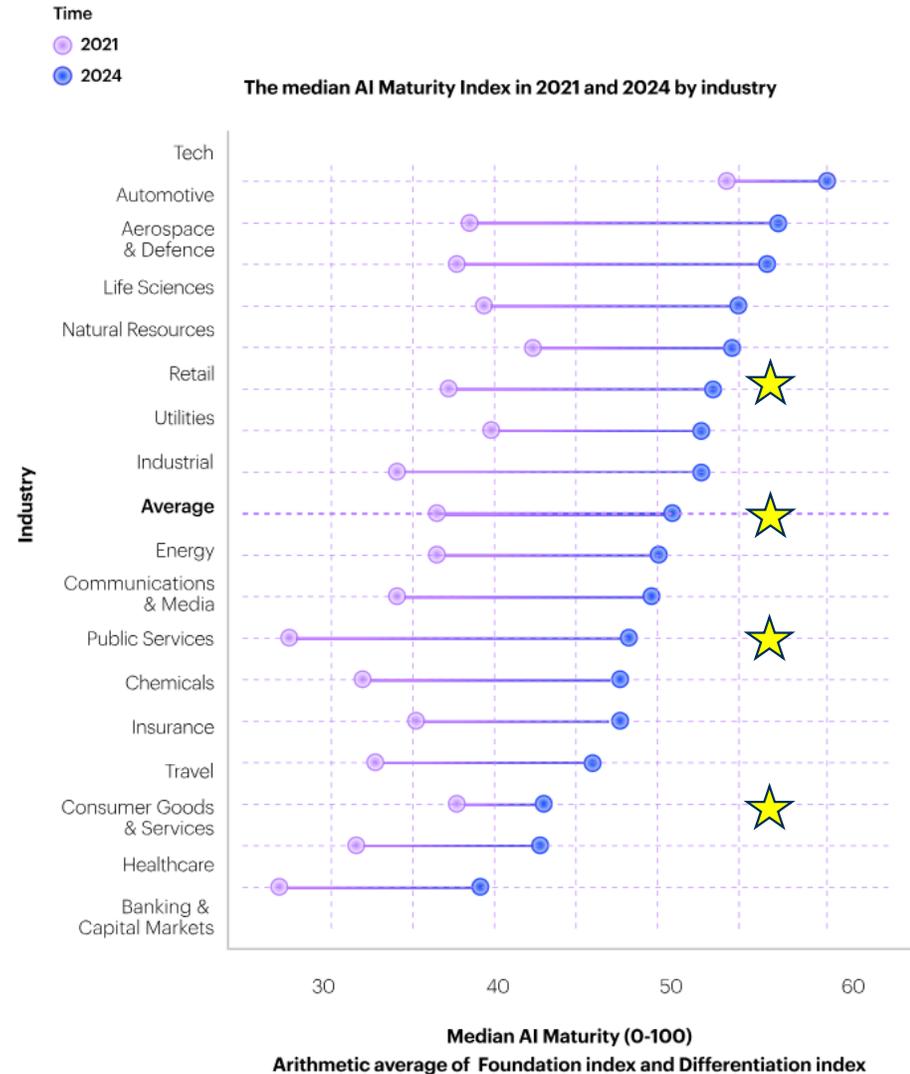
Industrias más importantes de Centro América y Caribe (ej República Dominicana)

INDUSTRIAS CENTRO AMERICA

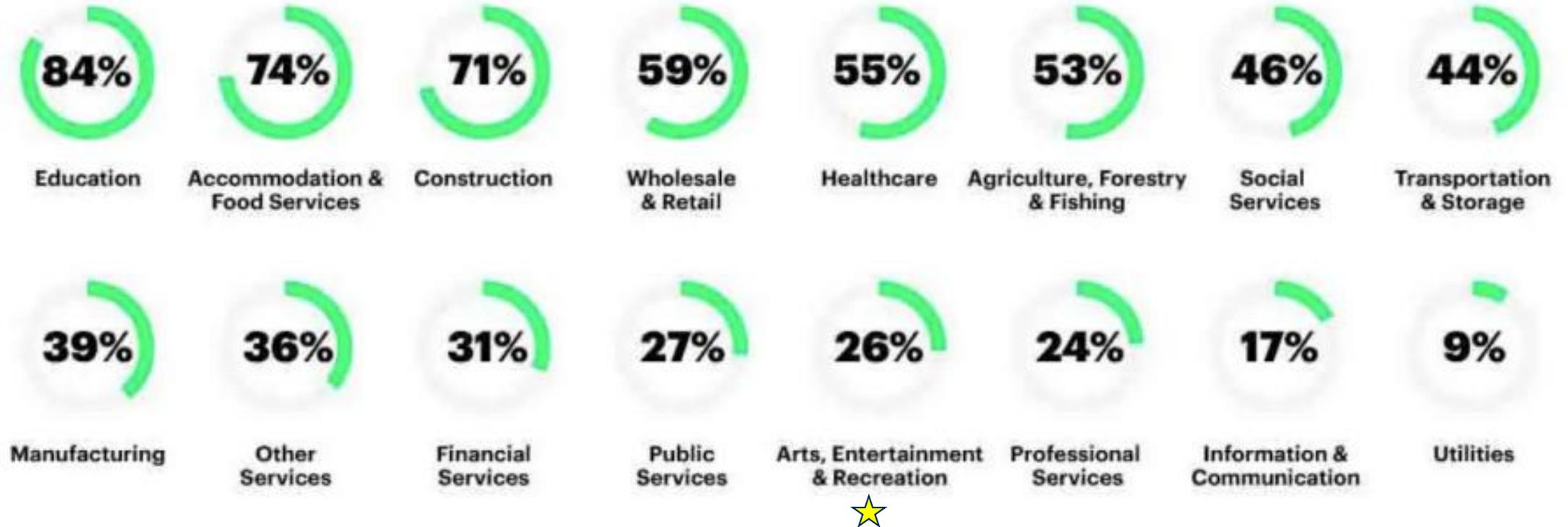
- Manufactura
- Agricultura
- Turismo
- Tecnología y Servicios

INDUSTRIAS REPÚBLICA DOMINICANA

- Turismo y Zonas Francas
- Agricultura
- Manufactura
- Minería

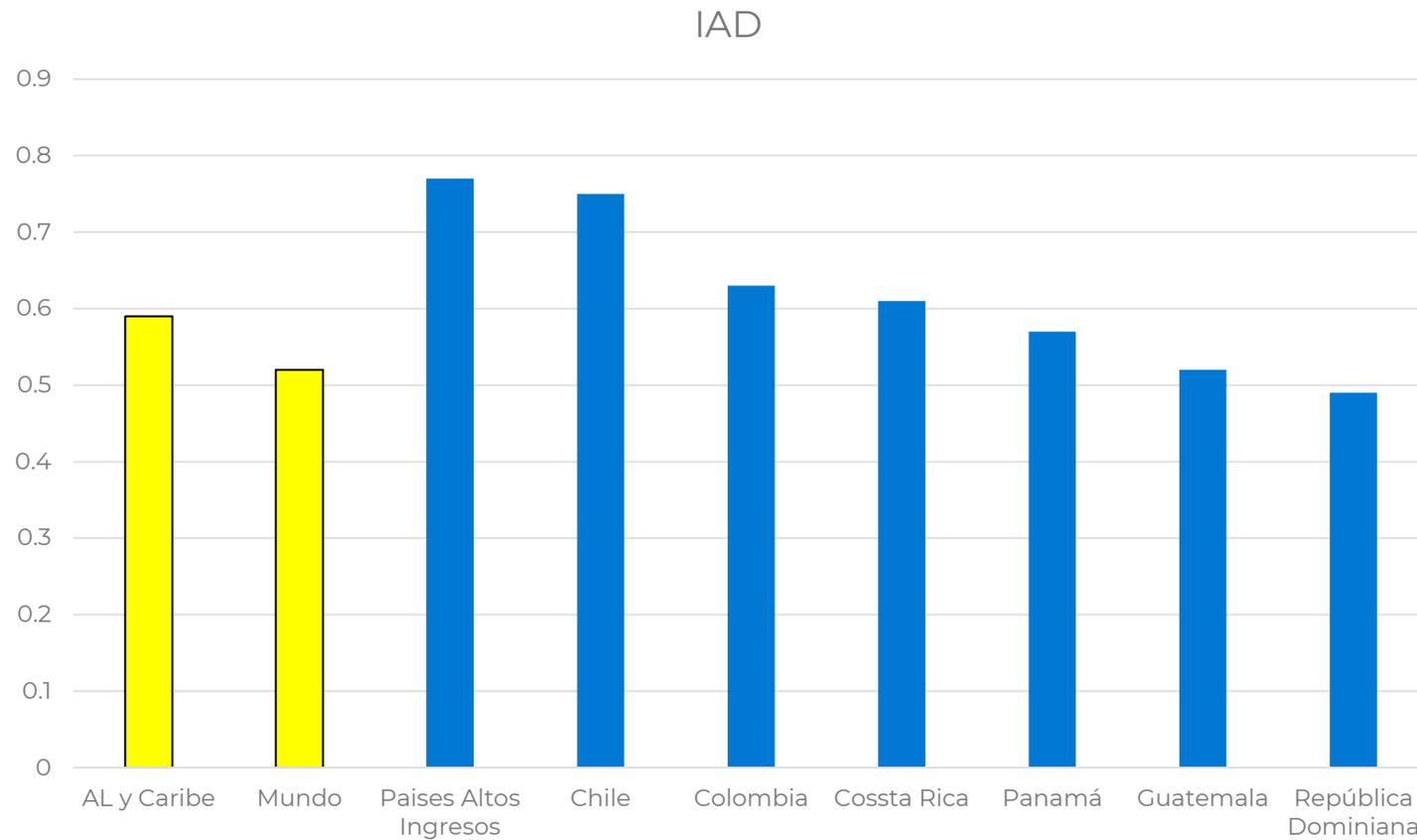


Share de la IA en el profit por industria



Y como región, qué
necesitamos?

Cómo se compara nuestro índice de adopción con el resto de los países

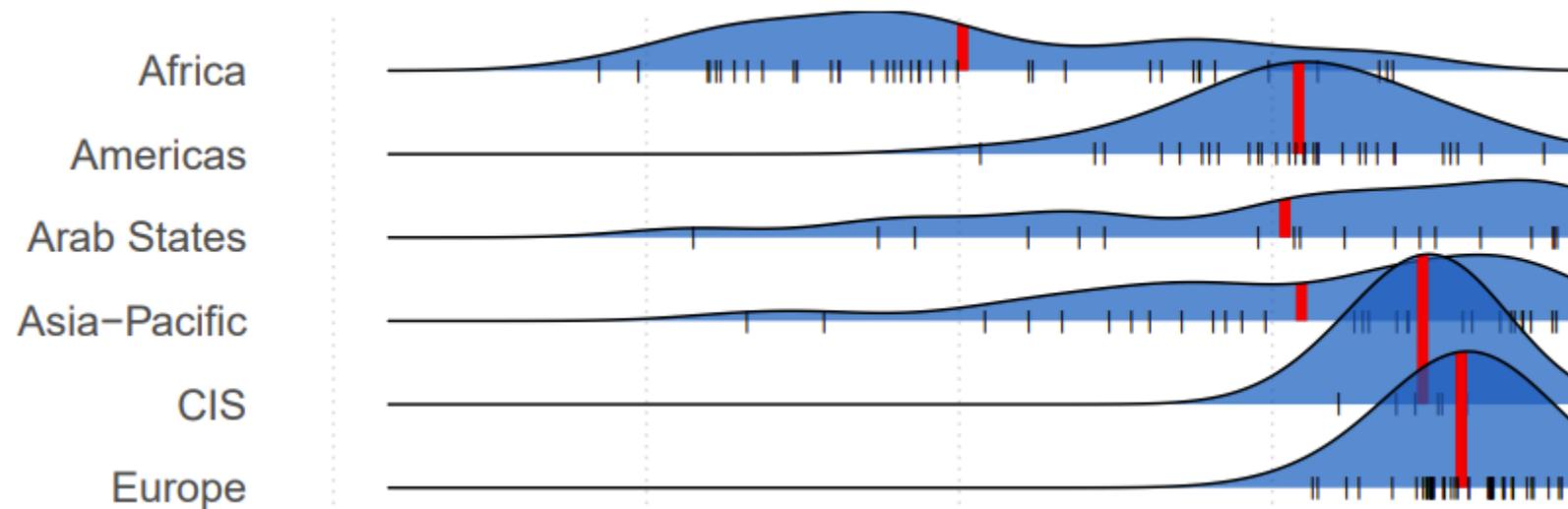


Inversión en Infraestructura y Tecnología

Índice de madurez de las TIC

País	2023	2024
Guatemala	54.8	51.7
Honduras	56.3	60.9
El Salvador	61.9	66.1
Costa Rica	83.9	84.8
Nicaragua	56.1	61.6
Panamá	74.8	77.6
República Dominicana	75	75.4

País	2023	2024
EEUU	96.6	96.7
China	84.4	85.8
Canada	87.2	88.6
Alemania	87.3	87.8
Singapour	97.4	97.8
España	91.4	92.5
Japan	92	93.2



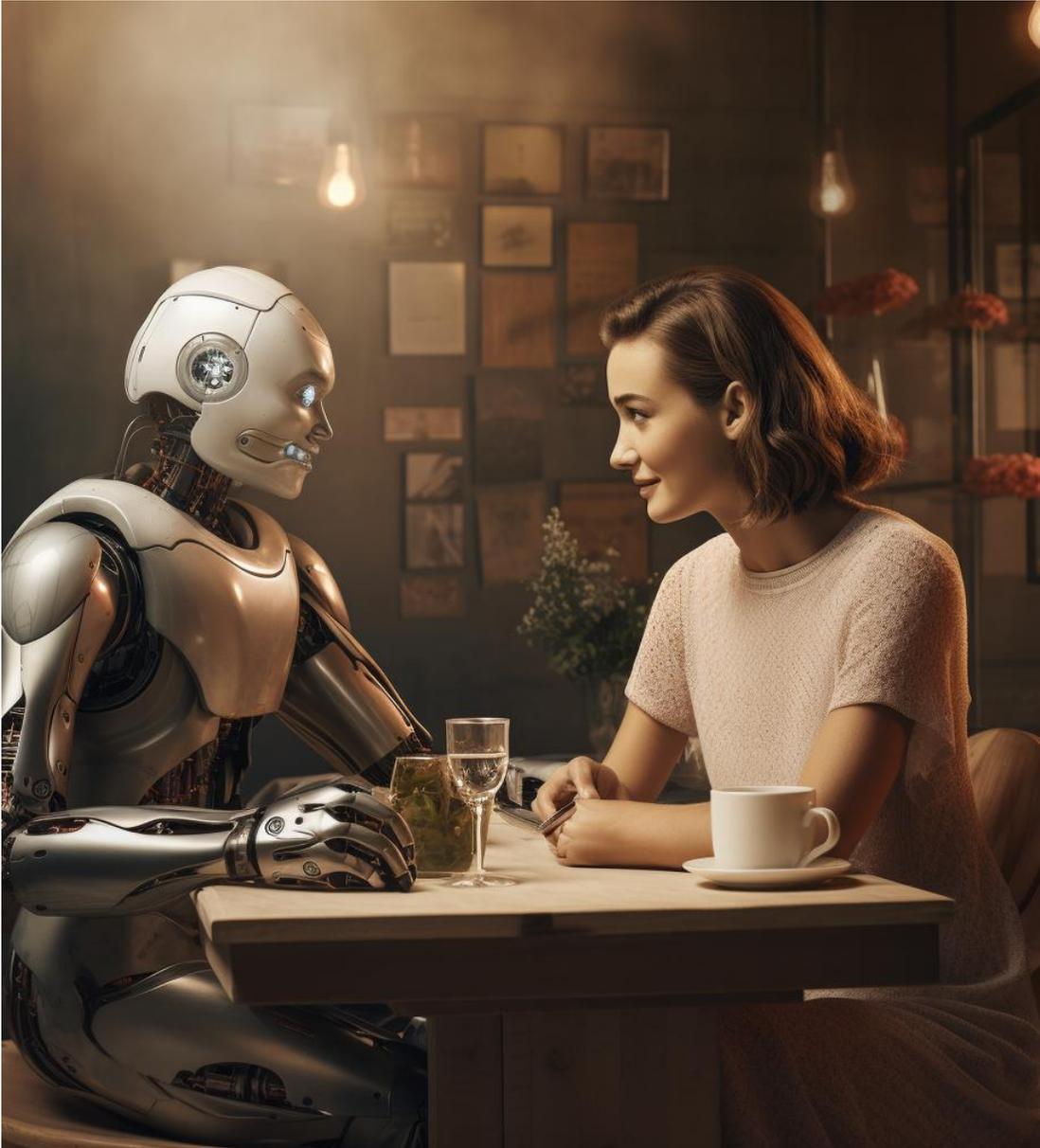
Educación y preparación para desarrollar una práctica de IA





Es necesario un
reglamento claro, pero
más allá de reglas
concretas, el marco
que nos permite seguir
discutiendo

Discusión: Conciencia, Cultura y Fomento



- Reconocimiento facial, es correcto?
- Equidad
- Responsabilidad corporativa
- Deepfakes
- Derechos humanos
- Control humano significativo
- Rastreo de contactos
- Consentimiento
- Consecuencias no deseadas
- Impacto desproporcionado
- Fragilidad del modelo
- Cuestiones sociotécnicas
- Auditoría algorítmica
- Responsabilidad de la plataforma
- Regulación
- Otros.....

Gracias!!!

Sigamos la conversación



Erick Sosa

ErickSosa@outlook.com

Erick.Sosa@Microsoft.com